

## CLAN (APÉNDICE II - EN LA PRÁCTICA)

### DECLARACIÓN DE INTERCLANES

- En este portafolio esbozamos una propuesta de fundación y despliegue de un clan social.
- Fundamos un clan para organizarnos y optimizar nuestros recursos materiales y humanos, y promover nuestro desarrollo.
- Aprovechamos la oportunidad de ser personas con interés por la superación personal para llevarla a cabo mediante nuestros medios.
- Desplegamos nuestros proyectos individualmente o en grupo de forma independiente o como clan si es de forma oficial.
- Buscamos conocer nuestra realidad personal, capacidades y entorno a fondo, clarificando nuestras necesidades para trabajar en ellas contando los unos con los otros.
- Obtenemos beneficios para nuestras necesidades, pero también aprovechamos las oportunidades que se presentan a mayores. Buscamos puntos de acción observando la realidad psicológica, social y económica de nuestros miembros y del entorno.
- Utilizamos todo tipo de conocimientos, en los que nos capacitamos, al tratar con las personas afines para identificar cuáles son sus inquietudes y necesidades.
- Recogemos las informaciones, las contrastamos y organizamos en las distintas estructuras del clan, y les asignamos tareas para resolverlas.
- Nuestras dificultades son el número de miembros, las limitaciones de cada persona, la dedicación, motivación, formación, financiación, gestión del tiempo, priorización ideas y proyectos, y el trato humano.
- Nos desarrollamos como personas relacionándonos en dinámicas personales, y de ese modo ampliamos nuestro alcance social, de persona a persona presencialmente o por las redes, retroalimentándonos de información e intercambiando apoyos con terceros, y así llevar a la práctica los proyectos.
- Para realizar este trabajo utilizamos parte de nuestros recursos y del tiempo personal disponible.
- Tenemos recursos limitados por eso restringimos nuestro alcance a asentar las bases. Cada clan edificará sobre ellas y las modificará a su criterio.
- Difundimos el conjunto global de INTERCLANES para buscar gente afín que creen su propio clan y así tejer una red organizada con una estructura dinámica de cooperación y apoyo.
- El sistema INTERCLAN busca ser suficiente para una coordinación de clanes, pero de ningún modo se puede comparar con la complejidad y potencial que puede alcanzar un clan que lo aplique y desarrolle en profundidad.
- Como el equipo de trabajo es limitado, la eficacia depende de nuestras capacidades. Cuando otras personas se suman a esta tarea la eficacia se multiplica si se gestiona adecuadamente.

- Para planificarlo contaremos con un equipo de trabajo que lo desarrolle y que le dedique tiempo y esfuerzo.
- El liderazgo en los diferentes departamentos, la labor de los miembros y su capital humano, y la dotación de recursos, determinarán favorecen la función de los miembros a la hora de desarrollarse en los clanes.
- El sistema INTERCLANES se fundamenta en las relaciones humanas, y es precisamente mediante la calidad de estas, que se despierta interés en la acción. Los clanes son vida, y la afinidad entre sus miembros importa.
- Los miembros que formamos parte de los clanes hemos generado una sinergia e impulso que nos hace comprometernos con los demás y con la organización.
- Desarrollamos INTERCLANES para hacer la labor preliminar que sirva de base para la coordinación e interrelación de unos clanes más completos, amplios y exitosos.
- La confianza que generamos los clanes depende de la reputación y credibilidad de los miembros que formamos parte de ellos, y afecta profundamente al progreso de los proyectos. Se requiere un comportamiento y trato correcto.
- Los clanes son organizaciones sociales, todo miembro debe ser introducido en la sociedad de su clan y presentado a los demás miembros. Los clanes incluyen actividades sociales para crear vínculos entre ellos y tener la oportunidad de integrarse y participar. Debe haber un beneficio personal y colectivo.

## DECLARACIÓN DE UN CLAN

-Es nuestro deseo crear, a partir de personas vinculadas entre sí por lazos familiares, de amistad o profesionales, un grupo social con un comportamiento organizativo empresarial.

-El objetivo es lograr el modo en que otras personas pueden fortalecerse en los aspectos material, económico, emocional, sentimental, intelectual, social, laboral y trascendental. Este proyecto va dirigido a todo el público en general, pero aquellas familias o colectivos que ya están organizados o relacionados son los más capacitados para sacarle beneficio, y de este modo crecer y fortalecerse.

-Hacemos esta declaración preliminar para aclarar su finalidad. Potenciamos las capacidades de sus miembros, optimizamos recursos, desarrollamos tanto lo material como lo humano, y desarrollamos capacidades de liderazgo en todas sus ramas sociales.

-Nos lanzamos a hacer esto con entusiasmo y vocación, generando un entorno social mejor, provocando que surja, y con la precaución que requiere todo lo que afecta a la vida de las personas.

-Todo esto ya está inventado y aplicado a diversas escalas, sólo lo reproducimos y fomentamos en nosotros, organizándolo. Esta optimización y potenciación de los miembros del clan forma parte de nuestra visión de un mundo ideal y estamos moralmente legitimados para participar de esta labor.

-Fomentamos una sociedad llena de clanes y formar parte de uno en el que poder desarrollar nuestras capacidades y aprender otras nuevas.

-Contamos con un grupo de trabajo para generar la infraestructura, pero tomamos como modelo a toda la sociedad, que ha estado trabajando en esto desde siempre, así que disponemos tanto de la experiencia práctica como de amplios ejemplos sociales de los que obtenemos patrones organizativos.

DAFO

## FORTALEZAS

- Conocimientos de análisis.
- Valoramos los vínculos de cercanía que hay entre nosotros.
- Resolución y capacidad de organización.
- Los clanes son un camino de apoyo continuo desde que ingresamos en uno.
- Nuestra actitud enfocada hacia el logro de metas para nuestro desarrollo, y que los miembros asimilen esta cultura, incorporándola como propia, favorece la mejora del clan.
- Mantenemos una formación continua de por vida.
- Tenemos herramientas sociales y tecnológicas, como las informáticas, para organizar el clan y sus tareas.
- Firme decisión de cumplir las tareas y hacer un seguimiento de ellas.
- Las metas alcanzadas generan satisfacción y beneficios, y nos inducen a avanzar.
- El trato humano refuerza el vínculo entre los miembros.
- Somos pioneros con respecto a individuos, familias y grupos que parten de una desorganización o falta de cohesión entre ellos.
- Nuestros recursos, habilidades, aptitudes y actitudes incrementan los del clan.
- Los miembros desarrollan procedimientos para sus vidas. Pueden participar en los desarrollos de los demás, así como los demás pueden participar en los suyos.
- Se nos da bien progresar y prosperar.
- Los éxitos estimulan a lograr más.
- Podemos compartir los problemas y solucionarlos juntos.
- Cuantos más miembros somos y más nos cualificamos, más parte de la sociedad representaremos y tendremos a nuestro alcance.
- Con un clan se tiene una red de apoyo.
- Los miembros crecen social, personal profesional y económicamente como individuos.
- El clan sirve para estar acompañado en las dificultades de la vida y tener siempre personas que te guíen, aprecien, apoyen y ayuden.
- Los miembros desempleados, jubilados o sin actividad concreta pueden dedicar más tiempo al clan y así mismo participar en el funcionamiento del clan de un modo útil.
- El clan es eminentemente una entidad social que busca que las personas se relacionen, conozcan y se vinculen por lazos de afinidad.
- El clan también sirve para que la gente esté acompañada y no se sienta sola.

## DEBILIDADES

- Deben tenerse lugares físicos y virtuales de reunión.
- Conseguir recursos.
- Ser capaces de abordar y manejar varias tareas.
- Ser pragmáticos, evitando tareas poco útiles, oscuras, desfasadas u obsoletas.
- Nos hace perder oportunidades la competitividad con otras personas y clanes.
- Los miembros creen que podríamos mejorar el clan si solucionásemos sus asuntos personales.
- Algunos creen que relacionarse con personas es una fuente de problemas.
- La gente es poco inclinada a preocuparse por los demás directamente, y menos si son desagradecidos.
- Hay personas herméticas que ni ayudan ni se dejan ayudar.
- Se empieza con poca experiencia.
- La gente es reacia a contar su vida personal y quiere proteger su privacidad. No confía en poner sus asuntos en manos de otros. Se debe proteger la privacidad e intimidad de los miembros.
- Un riesgo es fallar en la resolución de problemas y generar decepción.
- Un riesgo es la resolución de conflictos.
- Los miembros pueden no conocerse demasiado entre sí.
- La falta de comunicación es la gran barrera que limita el desarrollo humano.
- La falta de financiación, de recursos materiales y de recursos humanos puede limitar al clan.
- En un principio puede ser difícil encontrar miembros para el clan.
- Una limitación de los miembros es su poca formación o poca habilidad para ser proactivos.
- Se empieza en una posición desfavorable con respecto a familias, clanes, asociaciones e instituciones ya constituidas.
- Hay que mejorar las habilidades, aptitudes y recursos de los miembros.
- Hay procedimientos que son difíciles de definir si es que se llegan a definir.
- Los recursos y el tiempo que pueden dedicar al clan son limitados, lo cual obliga a priorizar y desechar proyectos.
- Hay que capacitar a los miembros a ser capaces de organizar y gestionar sus vidas.
- Hay que mejorar la predisposición de los miembros a participar y actuar.
- La insatisfacción de los miembros podría llevar a que se dieran de baja, e incluso a la disolución del clan.

- Los clanes ajenos podrían interferir en nuestra capacidad de trabajo y éxito, y no es descabellado pensar que se aprovechen de nosotros para su beneficio sin aportar nada a cambio. Incluso habrá miembros que hagan lo mismo.
- La pasividad de los miembros es contagiosa y puede llegar a ser una lacra.
- Es necesaria tanto la formación cualificada como el desarrollo de habilidades sociales, de capacidad de trabajo en equipo y de liderazgo.
- Hay que desarrollar la actitud de los miembros, su motivación hacia el clan.
- Que por circunstancias personales de cada uno no haya modo material de reunirse o contactar.
- Las diferentes sensibilidades emocionales de las personas cuesta gestionarlas.
- Los pocos ingresos de los miembros pueden reducir el número de proyectos que se pueden afrontar y su calidad.
- Hacen falta personas con habilidad económica y administradora.
- Hacen falta personas con habilidades sociales.
- Posibilidad de que haya personas tóxicas en el clan.
- Que, por motivos económicos, políticos, ideológicos, religiosos, culturales, deportivos, clasistas, racistas o de género se generen conflictos en el clan.
- Que los miembros cuenten las intimidades de las vidas personales de miembros del clan a otra gente.
- Que no haya un conocimiento de psicología personal básica en los miembros para relacionarse de forma correcta.

## OPORTUNIDADES

- Reuniones presenciales para relacionarnos.
- Podemos aprovechar las nuevas tecnologías.
- La tendencia es el mundo emprendedor y competitivo. Prepararnos para ocupar posiciones de privilegio para el beneficio de nuestro clan y nuestros miembros.
- Prestar servicio a los miembros en dificultades o con enfermedades permitiéndoles formar parte activa en el progreso del clan y de sus propias vidas.
- Un sistema financiero del clan, facilita la puesta en práctica de los proyectos. En principio esto lo acordarán de manera personal las personas involucradas.
- Se facilita el acceso al trabajo, a mejores puestos, a estudios superiores o especializados de mayor cualificación con unos ingresos económicos mayores para los miembros, actividades de todo tipo como culturales y deportivas, y el estudio y creación de negocios y empresas, así como de asociaciones y organizaciones.
- A medida que los miembros van progresando, se ponen a su disposición nuevos recursos para sus nuevas fases de desarrollo.
- Las instituciones del Estado, las administraciones y las empresas requieren de gente formada en aptitudes y actitudes, y nosotros podemos ofrecérselas.
- Las situaciones de riesgo social son una oportunidad para desempeñar nuestra labor de protección y supervivencia del clan.
- En tiempos de bonanza el clan se desarrolla más rápido unido, que cada uno de sus miembros por separado.
- El clan puede llegar a tener un impacto y relevancia para sí mismo, y social.
- En tiempos de dificultades amortigua lo que le pueda afectar.
- Un clan fuerte aumenta la reputación y el estatus social favoreciendo sus relaciones con el resto de la sociedad, pudiendo obtener mejores contactos, amistades e incluso mejores parejas y familias, debido al desarrollo y perfeccionamiento de sus miembros y el alcance de sus logros.
- Los miembros se pueden asociar para crear negocios y empresas favoreciendo el empleo en el clan.
- El acceso a nuevas tecnologías emergentes, como la IA, son una oportunidad para el desarrollo del clan.

## AMENAZAS

- Que el clan sea muy primitivo y quede obsoleto con rapidez.
- Que otra entidad o clan perjudique al nuestro.
- Que cada vez se exigen más capacidades y habilidades para el progreso.
- Existe una percepción externa de que un clan, hoy en día, es algo negativo o poco útil, y que se minusvalore u opongán a él.
- Trámites legales, burocráticos y técnicos, si los hubiera, para desarrollar sus actividades.
- Que haya crisis que provoquen pérdidas de empleo y económicas, restando medios y recursos a los miembros, además de poder degenerar en una situación de inestabilidad social.
- Que el daño que se le pudiera llegar a generar a un miembro afectase al clan.
- Influencias ajenas que polaricen al clan y sus miembros.
- Que otro clan quiera obtener el control del nuestro.
- Que alguien use los principios del clan para crear una organización con fines deshonestos.
- Que alguien emplee acciones judiciales contra el clan.
- Que por desconocimiento de las leyes y normativas el clan no esté constituido o no se desarrolle de forma legal o no cumpla alguna de ellas.
- Que el clan sea rechazado en ciertos círculos sociales.

## PROYECTOS EN EL CLAN

Éstas son algunas áreas que examinar y desarrollar en cualquier planificación que queramos hacer de un proyecto.

### 1. Objetivo final

- ¿Cuál es el objetivo final del proyecto?
- ¿Qué factores favorecen o impiden ese objetivo?

### 2. Volumen de recursos.

- ¿De qué reservas económicas y materiales disponemos?
- ¿Qué recursos humanos disponemos o podemos movilizar?
- ¿De qué experiencia disponemos?
- ¿Qué apoyo tenemos de nuestras parejas, familias y seres queridos?
- ¿Cómo de satisfechos nos sentimos con nosotros mismos que nos aporte claridad y buena predisposición?
- ¿Cuál es nuestro estado de salud?

### 3. Cantidad de recursos aplicados a una tarea.

- ¿Cuánta dedicación, recursos y tiempo vamos a dedicar a cada tarea?
- ¿Hay tareas que con similar dedicación o menor nos produzcan mayores resultados? (coste de oportunidad).
- ¿Hay tareas a las que dedicar recursos, pero manteniéndolos durante mucho tiempo para obtener resultados en ese plazo?
- ¿Hay tareas en las que tenemos que invertir grandes recursos de forma intensiva en un corto espacio de tiempo?
- ¿Hay tareas cuyo desarrollo limita el desarrollo de las demás?

### 4. Cultura social.

- ¿Se han establecido relaciones firmes entre los miembros del equipo que garanticen un compromiso con la tarea?
- ¿Es este compromiso económico, afectivo, intelectual, por dominio, desinteresado...?
- ¿Tienen los miembros del equipo un concepto de lealtad vinculado a su tipo de compromiso?
- ¿Se han establecido relaciones sociales entre los miembros del equipo?

-¿Se han definido jerarquías verticales y horizontales?

-¿El proyecto proporciona una buena imagen social a los miembros?

-¿Poseen los miembros del equipo carisma social para involucrar íntimamente a los demás y hacer partícipes a otras personas ajenas al equipo?

-¿El desempeño habitual de las funciones de desarrollo del proyecto, humanamente, por las relaciones que desarrolla entre sus miembros, desarrolla y potencia su personalidad?

#### 5. Sentimientos internos.

-¿Es el comportamiento externo de los miembros un reflejo de su naturaleza interna?

-¿Poseen los miembros la voluntad del buen entendimiento y de la cooperación mutua?

-¿Se responsabiliza cada miembro de sus propios sentimientos y estados emocionales?

-¿Son los miembros optimistas y voluntariosos en el desarrollo de sus tareas?

-¿Se exponen los miembros a los demás para que se les ayude y apoye?

#### 6. Inteligencia.

-¿Cuáles son los niveles intelectuales de los miembros en los diferentes tipos de inteligencias?

-¿Evoluciona la inteligencia de los miembros a medida que progresan en el proyecto?

-¿Adquieren conocimientos los miembros tanto de las tareas como de los demás compañeros?

-¿Desarrollan destrezas y habilidades intelectuales, emocionales y sociales?

-Dada la capacidad límite del capital humano de los miembros del proyecto, ¿En qué porcentaje o medida es aprovechada?

-¿Desarrollan los miembros ingenio y viveza?

-¿Se desarrolla la imaginación y creatividad de los miembros?

#### 7. Comunicación.

-¿Están predispuestos los miembros al esclarecimiento de las situaciones y a comunicarse con transparencia?

-¿Aprenden los miembros lenguaje no verbal, emocional, técnico, lógico y motivacional?

-¿Se desarrollan sistemas de comunicación mediante documentos, gráficos, lenguajes y notas aclarativas que muestren con detalle la información?

-¿Hay fluidez de comunicación entre los miembros del proyecto?

-¿Hay fluidez de comunicación entre el equipo y la sociedad?

## 8. Seguridad.

- ¿Se mantiene una protección sobre información sensible para conseguir una ventaja competitiva sobre los demás equipos de proyectos ajenos?
- ¿Se define una cultura de creencias del equipo que establezca las intenciones de esta y su naturaleza?
- ¿Se verifica con rigor la fiabilidad de la información que se utiliza en el proyecto?
- ¿Se adapta la documentación a cada sección del equipo de desarrollo?
- ¿Se exigen datos, pruebas, testigos y testimonios antes de realizar ninguna acción definitiva de carácter humano?
- ¿Se plasman emociones y sentimientos en las creaciones del equipo?
- ¿Se plasman ideas y conceptos en las creaciones del equipo?
- ¿Se siguen normas estéticas, ergonómicas, de función y de diseño?
- ¿Tiene cualidad de tangibles y reales los objetivos y productos desarrollados en los proyectos?
- ¿El precio que se va a obtener del producto está basado en factores no materiales?
- ¿Es el proyecto en si un fin no material que busca un impacto, más que un beneficio material?
- ¿Es coherente el objetivo con la naturaleza del equipo y el proceso utilizado para su creación?
- ¿El objetivo contiene un mensaje social?

## 10. Equipo.

- ¿Hay una visión inspiradora para el objetivo del equipo?
- ¿Hay personas que se encargan de entrenar a los miembros para que lideren y desempeñen sus funciones y trabajos en el desarrollo del objetivo?
- ¿Las personas que lideran las funciones actúan más como guías, motivando, que, como jefes, ordenando?
- ¿Es cada miembro del equipo una persona proactiva que propone su autocandidatura para desempeñarse y superarse, y aprender destrezas y habilidades que luego le permitan acceder a otras tareas?
- ¿Hay una cultura de entusiasmo en el equipo?
- ¿Busan los miembros del equipo el beneficio del propio equipo?
- ¿Se esfuerzan los miembros del equipo en servir de ejemplo los unos a los otros?
- ¿Rivalizan los miembros del equipo con otros equipos ajenos en un afán competitivo?
- ¿Es el objetivo del proyecto beneficioso para los miembros del equipo?

## TEORÍA

Lo primero para crear un clan es fundarlo. Se reúnen todos los miembros fundadores y deciden qué personas van a formar la presidencia del clan, y a continuación se pasa a realizar el Acta de Fundación que diga, al menos, algo similar a lo siguiente:

ACTA DE FUNDACION DEL CLAN \_\_\_\_\_

Por la presente declaramos fundado el Clan \_\_\_\_\_ en día \_\_ del mes \_\_\_\_\_ del año \_\_\_\_\_, en el lugar \_\_\_\_\_. Nombramos presidente a \_\_\_\_\_, Primer consejero de la Presidencia a \_\_\_\_\_, Segundo consejero de la Presidencia a \_\_\_\_\_, y Secretario a \_\_\_\_\_. Firmamos como fundadores los siguientes miembros:

[Lista de miembros y sus firmas.]

Si se tiene sello de caucho con membrete del clan se estampará con tinta, pero se puede hacer más adelante. Con esto ya se consideraría fundado el clan. Opcional es, si existe un coordinador de clanes actuando como un INTERCLANES, comunicarse con él. Después lo siguiente es realizar la primera reunión de presidencia cuando se pueda y mantener la comunicación entre los miembros para determinar los asuntos del día a tratar, repartirlos entre la presidencia y resolverlos entre cada período de sesiones.

Lo mínimo para crear un clan son dos personas. Una persona sola es un individuo independiente, puede ser aliado de otros individuos o de otros clanes y continuar siendo independiente.

Se puede pertenecer a varios clanes a la vez. Un clan puede ser aliado de un individuo independiente, o de otros clanes. Un clan puede estar integrado dentro de un macroclan o formar parte de una alianza de clanes. INTERCLANES es un centro integrador de clanes, pero puede haber otros.

El tamaño máximo de un clan para ser gestionado de forma cómoda es de hasta 200 miembros. Pero se puede dividir en clanes más pequeños diferentes para facilitar el manejo de los asuntos.

En un clan bien hecho hay docenas y docenas de puestos de responsabilidad, hay muchísimo trabajo por hacer, y los campos que se abarcan están limitados sólo por las capacidades, recursos y circunstancias de las personas.

Así, en un clan particular tenemos miembros y tenemos allegados, y luego hay personas ajenas que interactúan puntualmente con el clan y sus miembros. Si alguien quiere hacerse miembro tiene que pasar un tiempo familiarizándose con el funcionamiento del clan y con los demás miembros para poder decidir si quiere definitivamente hacerlo y pasar a formar parte activa y motora de las actividades, dentro y fuera del clan, pues las actuaciones del clan también repercuten en su entorno y en la sociedad.

Para hacer un acta de reuniones se anota lo siguiente, que se guardará en un cuaderno o en archivo de registros:

#### ACTA DE REUNIONES

[Apertura/Reanudación]: Día \_\_ de mes \_\_\_\_\_, hora \_\_: \_\_ am/pm.

Asistentes: [presidente/consejero 1º/consejero 2º/secretarios]

Tipo de reunión: [Presencial/Videoconferencia/Telefónica/Chat]

[Asuntos del día + Notas + Resoluciones]

[Cierre/Se pospone]: hora \_\_: \_\_ am/pm.

Se hará como mínimo una vez al mes, y si es posible una vez cada semana.

Para llevar un acta de miembros hay que llevar el siguiente listado de datos:

#### ACTAS DE MIEMBROS

[CLAN]

ALTAS

[Fecha] – [Miembro] – [Apodo]

BAJAS

[Fecha] – [Miembro] – [Apodo]

Para llevar unas actas de nombramientos hay que hacer lo siguiente

## ACTAS DE NOMBRAMIENTOS Y RELEVOS

[CLAN]

### NOMBRAMIENTOS

[Fecha] – Nombramiento de [Nombre] como [cargo]

### RELEVOS

[Fecha] – Relevo de [Nombre] como [cargo]

Para llevar un acta de cuentas simple hay que hacer lo siguiente:

### ACTAS DE CUENTAS

[AÑO]

[MES]

### INGRESOS

[Listado de ingresos del mes]

TOTAL, INGRESOS: \_\_\_\_\_, \_\_€

### GASTOS

[Listado de gastos del mes]

TOTAL, GASTOS: \_\_\_\_\_, \_\_€

RESULTADO DEL MES ANTERIOR: \_\_\_\_\_, \_\_€

TOTAL, DISPONIBLE: \_\_\_\_\_, \_\_€ (Mes anterior + total ingresos - total gastos)

[SIGUIENTE MES]

## ACTITUD

Un clan no es un proyecto de uno, sino que es un proyecto para los proyectos de todos y cada uno de sus miembros.

No es decir que: «Nadie se va a involucrar en un clan porque es un proyecto de otra/s personas». No. Cuando se entra en un clan se hace principalmente para llevar «tus» proyectos y que el equipo del clan aporte en el desarrollo de «tus» proyectos. Pero claro, tampoco se puede ser tan egoísta como para meterte en un clan para que «te solucionen» y luego desinteresarte de su funcionamiento, de los demás y de sus proyectos para dedicarte sólo a tus propios asuntos y vida personal, porque eso destruye moralmente a las demás personas del clan y al propio clan. Queremos gente que recibe y la que aporta. Esa es la actitud.

## GRUPOS EN LOS QUE SE UBICAN LAS PERSONAS EN UN PROYECTO

Un clan, familia, individuo, se enfrenta a varios grupos de personas cuando desarrolla un proyecto.

### Grupo alianza

Son clanes, familias y personas, que tienen intereses comunes, compatibles o solapados con los nuestros. Harán alianzas y cooperarán con nosotros en los objetivos que emprendemos, ya que desean su progreso y fomentarlos.

### Grupos aliados proactivos

Son clanes, familias y personas, que quieren formar parte de nuestro proyecto como parte interesada integrada, por cuenta propia, generando sus propios ingresos y beneficios con sus negocios y proyectos.

### Grupos aliados interesados

Son clanes, familia y personas, que no están especialmente interesados en nuestros proyectos, pero que si los retribuimos económicamente están dispuestos a participar de forma profesional.

### Grupos aliados voluntarios

Son clanes, familias y personas, que están interesadas en nuestra cultura social y humana, y que quieren participar en nuestros proyectos para desarrollar habilidades y destrezas personales y sociales, y tejer una red de contactos.

### Grupos neutros

Son clanes, familias y personas que están imposibilitadas para actuar, que carecen de voluntad de hacerlo, o que prefieren ser clientes de nuestros servicios y productos, pagando o gratis, sin participar.

### Grupos opositores pasivos

Son clanes, familias y personas que participan se benefician de otros proyectos, a los cuales prefieren sobre los nuestros y que alaban en detrimento de los nuestros. Hacen críticas negativas hacia nosotros.

### Grupos opositores activos

Son clanes, familias y personas que dirigen otros proyectos opuestos a los nuestros, y que buscan a toda costa anularnos como competencia.

## OBJETIVOS DE UN CLAN

### Objetivos básicos

- Organización y desarrollo de los miembros y desarrollo del propio clan.
- Compañerismo entre los miembros.
- Actuar sobre la vida social, política, económica, cultural y humana de los miembros.
- Desarrollar a los individuos, las familias, las asociaciones, las organizaciones y las empresas de los miembros.

### Objetivos económicos

- Fomento mediante los recursos propios de los miembros interesados de las actividades, programas, planes, estrategias, tácticas, operaciones y proyectos de los miembros.
- Aceptar donativos sin ánimo de lucro destinados únicamente al mantenimiento de los recursos básicos del clan (alojamiento web, correspondencia), o indirectamente de material de unos miembros a otros a los que pondrá en contacto el clan para que unos apoyen a otros por su cuenta e interés.
- Incentivar el fomento de negocios y empresas de miembros del clan.
- Organizar inversiones financieras.

### Objetivos educativos

- Formación continua.
- Formar a los integrantes del clan en las diversas ramas del conocimiento, ciencias, humanidades, artes, oficios, tecnologías, deportes y disciplinas.
- Enseñar a aprender y enseñar a enseñar.
- Formar en normas de comportamiento, educación y protocolo.
- Enseñar a ser próspero, ser trabajadores y ayudarnos los unos a los otros.

### Objetivos sociales

- Desarrollar individuos, familias, clanes, organizaciones, comunidades, empresas y sociedades que integren a partes del clan.
- Desarrollar socialmente a todos sus miembros: hablar en público, oratoria, inteligencia social, psicología, liderazgo, coaching, programación neuro-lingüística (PNL), dirección de equipos, gestión, administración y funciones especializadas.
- Fomento de los proyectos personales, familiares y de clan de los miembros.
- Reputación, respeto social, buena imagen y legalidad.
- Hacer reuniones sociales, presenciales y por videoconferencia, teléfono, chat.

### Objetivos laborales

- Buscar la ocupación de los miembros del clan.
- Administración, liderazgo del clan y organización de este.
- Profesionalidad y seriedad. Hay personas que dependen del clan.
- Ser competitivos y buscar impactar en la sociedad.
- Administración de una red de comunicaciones: internet, webs, foros, grupos.

Este sólo es un ejemplo de cómo se puede hacer.

## OBJETIVOS DE UN MIEMBRO

### Objetivos básicos

- Buscar prosperar en la vida.
- Ser feliz, que tus seres queridos también lo sean, y ser socialmente ecológico con la humanidad.
- Pareja e hijos.
- Independencia.
- Vida sana.
- Deportes.
- Aficiones y hobbies.
- Ocio y espectáculos.
- Nutrición y gastronomía.
- Estética (imagen, ropa, peso, tono físico...).
- Mentalización, concentración.
- Estatus, éxito y mantenerse en él.
- Autoconfianza, seguridad, ser ambicioso.
- Higiene mental.
- Calidad de vida.
- Trabajo interior.
- ...

## Objetivos económicos

- Ingresos y gastos.
- Compras y ventas.
- Posesiones.
- Mantenimiento de bienes y propiedades.
- Servicios.
- Sueldo deseado.
- Ahorro.
- Inversiones.
- Alimentación.
- Ropa y calzado.
- Salud.
- Transporte.
- Formación.
- Inmuebles y terrenos.
- Viajes y vacaciones.
- Medios documentales (libros, revistas, periódicos, vídeos, audios...).
- Tecnología.
- Fomento de proyectos.
- Negocios y empresas.
- Seguros.
- ...

### Objetivos educativos

- Estudios reglados.
- Estudios no reglados.
- Cursillos, seminarios y conferencias.
- Idiomas.
- Normas de educación, protocolo y saber estar.
- Ciencia.
- Humanidades.
- Artes y oficios.
- Actividades deportivas.
- Aprender a aprender.
- Aprender a enseñar.
- Formación continua de por vida.
- ...

### Objetivos sociales

- Pareja y Familia.
- Red de amistades y contactos.
- Habilidades sociales (hablar en público, psicología humana...).
- Buena imagen física y social.
- Fomento de los seres queridos y de la comunidad del clan.
- Liderar nuestras vidas.
- Ser un apoyo para la vida de los demás.
- Apoyar los proyectos de los demás miembros.
- Conocer gente nueva.
- Crear tu propio clan.
- Desarrollo social en vivo y en internet.
- Experiencia social.
- ...

## Objetivos laborales

- Procurar tener dos profesiones, una para ganar dinero, otra profesión por vocación.
- Alcanzar tus metas.
- Sentirse realizado.
- Disciplina y trabajo, trabajo, trabajo...
- Márketing profesional.
- Experiencia laboral.
- Plan de jubilación.
- Crear obras literarias o artísticas.
- Desarrollar recursos digitales y tecnológicos.
- ...

Hay veces en las que nuestro clan no es un clan constituido, o tenemos una parte no constituida que engloba a todas las personas o evalúa a todas las personas que hemos conocido. Es bueno tener un listado de todas ellas. Podemos hacer una lista en la que incorporaremos a:

#### LISTADO DE PERSONAS CONOCIDAS DEL CLAN

1. Todas nuestras parejas.
2. Todos nuestros familiares.
3. Todos nuestros parientes políticos.
4. Todos nuestros amigos íntimos.
5. Todas las personas que estudiaron con nosotros en la escuela y los profesores.
6. Todas las personas que estudiaron con nosotros en el instituto.
7. Todas las personas que estudiaron con nosotros en la universidad.
8. Todas las personas que han trabajado con nosotros.
9. Todos nuestros clientes.
10. Todos nuestros proveedores.
11. Todas las personas que han hecho un curso, cursillo o seminario con nosotros.
12. Todas las personas que forman parte de nuestras asociaciones.
13. Todas las personas con las que compartimos hobbies y aficiones.
14. Todos nuestros vecinos.
15. Todos nuestros conocidos.
16. Profesionales que nos han prestado servicios o pueden llegar a hacerlo (listado de profesionales).
17. Personas con influencia a las que tenemos acceso y podemos recurrir.
18. Contactos sociales recomendados por otras personas.
19. Personas que conocemos en internet (redes sociales, foros, webs, chats, etcétera).
20. Herederos directos de personas que fueron amistades íntimas de nuestros padres o familiares, con los que compartimos una herencia social común con la que podemos mantener un vínculo después de fallecida la generación anterior. Por ejemplo, el hijo del mejor amigo de tu padre.
21. Enemistades personales, de tu familia, de tus amigos y de tu clan o clanes.
22. Lista de personas poco recomendables.
23. Lista de personas famosas o populares con las que podría interesar relacionarnos.
24. Lista de personas poderosas que nos podrían ayudar o perjudicar si lo deseasen.

25. Lista de nuestros antepasados, en un árbol genealógico varias generaciones atrás para averiguar cuantas personas son descendientes de ellos y con las que mantenemos algún grado de parentesco.

26. Y, por último, puede haber más, redes de contactos de cualquiera de los anteriores con los que nos podemos llegar a relacionar.

Este listado está formado por miles de personas. Un clan entero sí que puede evaluar a esta gente. Se trata de llevar una pequeña memoria a forma de agenda descriptiva de las cosas básicas que identifican a cualquiera de ellos. Por ejemplo:

#### EJEMPLO

1. José Fernández – Profesor de informática. Tlf.: 777-777-777.
2. Antonio Gómez – Compañero de instituto. Tlf.: 888-888-888.
3. Manuel Sánchez – jefe de la primera empresa en la que trabajé. Tlf.: 999-999-999.
4. María Gallego – Mi novia de la universidad. Tlf.: 100-200-300.
5. Esteban Vázquez – Padre de mi amigo Carlos. Le gusta la música indie como a mí. Tlf.: 100-200-400.
6. Fulanito de Mengano – Enemistad mía. Me robó un contacto empresarial con el que perdí 30.000 €. Tlf.: (Lo desconozco).
7. Ambrosio Gámez – Abogado famoso que podría llegar a necesitar en caso de un conflicto empresarial. Tlf.: 555-555-555.
8. Carlota Muñoz – Amiga de mi hermana, me cae bien. Tlf.: 333-333-333.
9. @ChicoNocturno – Mi mejor amigo de internet, hablamos de las últimas novedades en tecnología.: e-mail: chiconocturno777@guapomail.com
10. Victoria Pérez. Anciana vecina que siempre me saluda y me mantiene al día de los asuntos de la comunidad de vecinos. Llamarla al piso 9ºD de mi edificio.

Son sólo un ejemplo. Pues bien, hay que hacer esto con los miles de personas que conocemos y podemos recordar. De hecho, cada vez que realicemos una nueva actividad o comencemos un curso o cambiemos de trabajo, es bueno obtener los nombres de las personas con las que nos encontraremos, para mantener una guía social y acordarnos de todos ellos, en el presente y en el futuro. La forma es:

## LISTADO DE PERSONAS CONOCIDAS DEL CLAN

1. [Nombre o apodo] – [Descripción] – [Teléfono/email/web/dirección]
2. [...]
3. [...]

## EJEMPLO DE UN ACTA DE REUNIONES (ficticia y global)

Apertura: Día 1 de mes enero de 2026, hora xx: xx AM.

Asistentes: presidente, consejero 2º, secretario ejecutivo, secretario de cuentas, más los miembros de tres comités.

Tipo de reunión: Presencial

### Asuntos

- 1-Hablar de los miembros del clan, las urgencias.
- 2-Evaluar el nivel de independencia de las familias, su autosuficiencia.
- 3-Hablar de progreso en el proyecto de fotografía.
- 4-Organizar una salida a tomar algo en viernes 22, por la tarde.
- 5-Evaluar los gastos en comida y los menús disponibles.
- 6-Evaluar las necesidades de ropa para el invierno (Manuel busca unas botas Gore Tex para el invierno, ponerse a buscar precios y ofertas).
- 7-Ingresos y gastos del clan. Informar de si las economías de los miembros están saneadas.
- 8-Compras y ventas para la infraestructura del clan (un ordenador nuevo para Ana, una impresora para Ángel).
- 9-Inventario de posesiones materiales del clan y de su estado. Posibles reparaciones. Amortizar (sacar rendimiento a las posesiones).
- 10-Que los niños preparen una actividad para limpiar el trastero de Francisco, para que lo puedan usar como centro de reuniones para un subclan juvenil.
- 11-Fijar el capital deseado del que debe contar el clan para desplegar operativamente sus capacidades y buscar fuentes de ingresos.
- 12-Ahorro de capital y recursos (hasta las hojas de papel se pueden reutilizar por las dos caras para tomar apuntes, aprovecharlo todo).
- 13-Invertir en actividades que generen beneficios (Beatriz va a diseñar páginas web en sus horas libres y va a aportar ese dinero para el ordenador de Ana).

- 14-Pequeño seminario sobre nutrición y alimentación para que los miembros sepan hacer 3 comidas nutritivas y sanas sin grasas ni aditivos artificiales.
- 15-Llevar a la madre de Javier al médico el miércoles para hacer unos análisis de sangre.
- 16-Organizar el transporte de Ana, Ángel y Javier para llevarlos a comprar juguetes al centro comercial.
- 17-Supervisar que Ángel lleve a cabo sus tareas en el curso de fotografía.
- 18-Verificar que se lleva la contabilidad de las facturas y recibos en todas las familias.
- 19-Reservar dinero para que el verano que viene los jóvenes puedan ir a un campamento de verano.
- 20-Evaluación de los libros, vídeos, música que son necesarios (suscripciones a plataformas de TV y Vídeo, de música, de e-books, o compra de libros y revistas).
- 21-Desarrollo del plan de actualización tecnológico que se está llevando a cabo en el clan para conectar a todos los miembros por videoconferencia.
- 22-Brainstorming para hacer una lista de nuevos proyectos.
- 23-Informe breve sobre las cifras de negocios y empresas del clan.
- 24-Evaluar si hace falta contratar más seguros en el clan, si hay que cambiarlos por unos más económicos y con mayor cobertura, informar de incidencias.
- 25-Evaluar los posibles estudios reglados que podrían desempeñar los miembros del clan (buscar beneficios para el clan, rendimiento económico, prestigio del clan, relaciones sociales, influencia y crecimiento).
- 26-Estudios no oficiales que son útiles para obtener conocimientos pero que cuentan poco dinero.
- 27-Cursillos, seminarios y conferencias (breves para adquirir habilidades y destrezas puntuales).
- 28-Cursos de idiomas y reuniones de los jóvenes para practicar idiomas verbalmente.
- 29-Charlas de normas de educación, protocolo y saber estar para los jóvenes y para los nuevos miembros (grabarlas en vídeo para que estén al acceso de todos).
- 30-Recabar en un foro noticias relevantes en el mundo de la ciencia para mantenerse informado. Suscripción a revistas de divulgación científica.
- 31-Recabar en un foro las lecturas interesantes en el campo de las humanidades.
- 32-Comprar material de pintura al óleo para Marcos, que está estudiando en la escuela de Bellas Artes.
- 33-Organizar un campeonato de ping-pong el día de Reyes por la tarde.
- 34-Seminario de técnicas de lectura comprensiva para los miembros.
- 35-Seminario para los padres para saber cómo ayudar a sus hijos en los estudios.

- 36-Brainstorming sobre que conocimientos y disciplinas son convenientes aprender y desarrollar para el progreso del clan.
- 37-Hablar del desarrollo de las parejas, familias y miembros del clan.
- 38-Actualizar la información de la red de amistades y contactos y hablar sobre los más relevantes en ese momento.
- 39-Fijar una reunión a la que todos los miembros del clan estén invitados y a la que puedan traer a quien quieran consigo, en la cafetería Estrella de la calle Fernández Latorre, para desarrollar habilidades sociales, hablar en público, desarrollar psicología humana...
- 40-Reunión de mujeres el día 24 de diciembre para que se junten para maquillarse y arreglarse para las cenas de Nochebuena.
- 41-Dedicar un tiempo a las personas mayores, integrarlas en el grupo y que aporten de su experiencia a los más jóvenes.
- 42-Tener una reunión privada con Luis para orientarlo en que debe liderar su vida y tomar una decisión sobre a qué va a dedicar esos meses de desempleo para aprovecharlos para su futuro.
- 43-Ayudar a tramitar un subsidio a Sonia y de paso reclamar el dinero que no cobró en su empleo.
- 44-Que la mujer de Francisco vaya junto a Beatriz a ayudarla a diseñar las páginas web.
- 45-Marcos tiene novia. Que la traiga a la quedada en la Estrella para que nos la presente.
- 46-Organizar el subclan de los jóvenes. Patricia, la mujer de Francisco, ha encontrado un trabajo temporal para dar un curso de emprendedores en Madrid, y tiene que ir a vivir allí 6 meses hasta que acabe. Preparar a Patricia para que organice allí un clan con la gente que conozca para que sirva de conexión con el nuestro como alianza.
- 47-Hacer videoconferencias de vez en cuando entre los miembros
- 48-Ignacio trabaja en el departamento de calidad de una empresa. Su trabajo le da dinero, pero ahora quiere desarrollar paralelamente una segunda profesión, pero ésta por vocación y tiene poco tiempo para buscar el material en el que informarse y con quien hacer contactos de dónde y cómo realizar esa formación o autoformación. Que el clan le haga una búsqueda de escuelas, profesores, cursos por internet, precios, conocidos que trabajen en algo relacionado, libros sobre el tema, para que él pueda informarse.
- 49-Resajustar cuáles son las metas finales, propósito y misión del clan y subclanes.
- 50-Buscar la plena realización de las aspiraciones en la vida de los miembros del clan.
- 51-Fomentar una cultura de disciplina y trabajo, aderezada con un entretenimiento productivo (es decir, que ese entretenimiento aporte un conocimiento, una enseñanza, valor).
- 52-Desarrollar la excelencia en el trabajo, en el conocimiento, en el comportamiento y en las relaciones.
- 53-Crear tareas u objetivos para que los jóvenes aprendan a tener una experiencia con la que enfrentarse al trabajo en equipo en el mundo laboral.

54-Animar a que los miembros planifiquen sus proyectos de vida y de jubilación, ayudarlos en eso, que pongan un orden y unas prioridades en la medida de lo posible.

55-Creación de obras literarias o artísticas por parte de los miembros.

56-Desarrollar recursos digitales y tecnológicos, como las webs, los foros, las videoconferencias, los chats de IRC, los canales de WhatsApp, etc.

57-Organizar un club de manga y anime en el clan.

58-Hacer un cursillo de uso de la IA, ChatGPT, Dall-E, Stable Diffusion...

Cierre: hora xx: xx